

Keep Mining Simple & Safe

让挖矿更靠谱

KeePool



靠 谱 矿 池



THE INTRODUCTION OF KEEPOOL

www.keepool.net

在全网算力提升到了一定程度后，单台机器挖矿的效率无限走低，因此矿池的诞生成为了必然。由于集合了很多矿工的算力，矿池的算力占比很大，在矿工收益、币价走势、项目发展方面都有举足轻重的意义，继而有了那句话——得矿池者，得天下。

KeepPool

目录

CONTENTS

01
项目简介

PROJECT
INTRODUCTION

02
产品优势

PRODUCT
ADVANTAGES

03
发展策略

DEVELOPMENT
STRATEGY

1

项目背景

PROJECT
INTRODUCTION

市场背景



过去一年里，随着Filecoin上线、BTC一飞冲天、CHIA引爆硬盘挖矿市场，越来越多的用户与资金进入了数字货币挖矿的世界，这意味着市场需求已然引爆，这一点在CHIA和FIL的军备竞赛和FOMO情绪中尤为明显。

市场需求

市场空间

当下数字货币挖矿行业中，以POC(硬盘挖矿)形式为主的矿池并未出现龙头产品，而在CHIA热潮中兴起的HPOOL因种种原因前途未卜；另外，战略意义极大的矿池友商安于现状，也并未兑现应有的潜力。

靠谱

项目背景



KeePool矿池是一家国际化的新兴数字货币矿池，专注于全球挖矿服务，多年来砥砺耕耘于ETH、BTC挖矿。当多数矿池浑水摸鱼以牟利的时候，我们以KEEP(坚持)为思想神祇，尝试为每一位矿工和区块链参与者，提供行业领先的技术服务与挖矿体验，让KeePool的中文谐音「靠谱」成为自己的代言词。CHIA(XCH)是KeePool的首个官宣项目，在全民狂热的时期中，我们深耕技术，致敬官方，捍卫用户，志在以一个Ultra Keeper的姿态，在全球矿业浪潮中摇旗站岗。

矿池现状

KeePool的非用户端矿池已在当下无比激烈的CHIA竞争之下，已取得了高排名、高效率的成效，由此验证了技术和市场能力，继而将以CHIA(XCH)为先行矿池产品，为广大B、C端用户提供靠谱的矿池服务。

技术

KeePool以「一键式开源挖矿软件」和「多节点极速广播」作为早期技术核心，可以实现更简单、更安全、更高效的CHIA挖矿。

01

算力

目前KeePool的自有矿池在CHIA全网排名领先，爆块数量大概率超出全网正常效率5%~10%

02

市场

KeePool的市场及运营团队为早期区块链从业者组成，拥有优质的业内资源与强劲的执行能力。

03

三年预期



KeePool团队

KeePool作为一支国际化团队，拥有美国硅谷以及中国大湾区的多位高学历、高技术、高素质的业内顶尖人才和区块链深度从业者。团队无死角覆盖技术、运营以及市场，多位一体的资源沉淀将为整个项目进行赋能。

团队在互联网时代，FIT中文输入法系列产品曾获得奇虎360公司的战略投资，完成次元社，广州地铁、广州医药集团、新周刊杂志、南方传媒等知名项目。

在区块链时代，成功孵化、开发及运营百印钱包、深农通农产品溯源平台、DIM去中心化通讯协议、海伯利安区块链地图等优质项目，并与井通科技等业内知名企业及团队深度合作研发多款公链、钱包、挖矿产品。此外，团队在多年的发展过程中沉淀大量矿业资源，与国内外多个上游供应链、矿商曾有不同程度的研发及运营合作。



产品优势

PRODUCT
ADVANTAGES

行业痛点



爆块率低

由于SOLO矿工、总量较低的矿商/矿场算力较低，设备成本极高，用户难以解决爆块率低的问题

01



安全性低

当前支持CHIA挖矿的矿池存在窃取私钥、扣取算力和收益等安全问题，用户亟需真正安全的矿池

02



体验感低

目前头部CHIA矿池的使用体验感级差，用户门槛略高，须要便捷度较高的矿池产品满足用户需求

03

解决方案

多

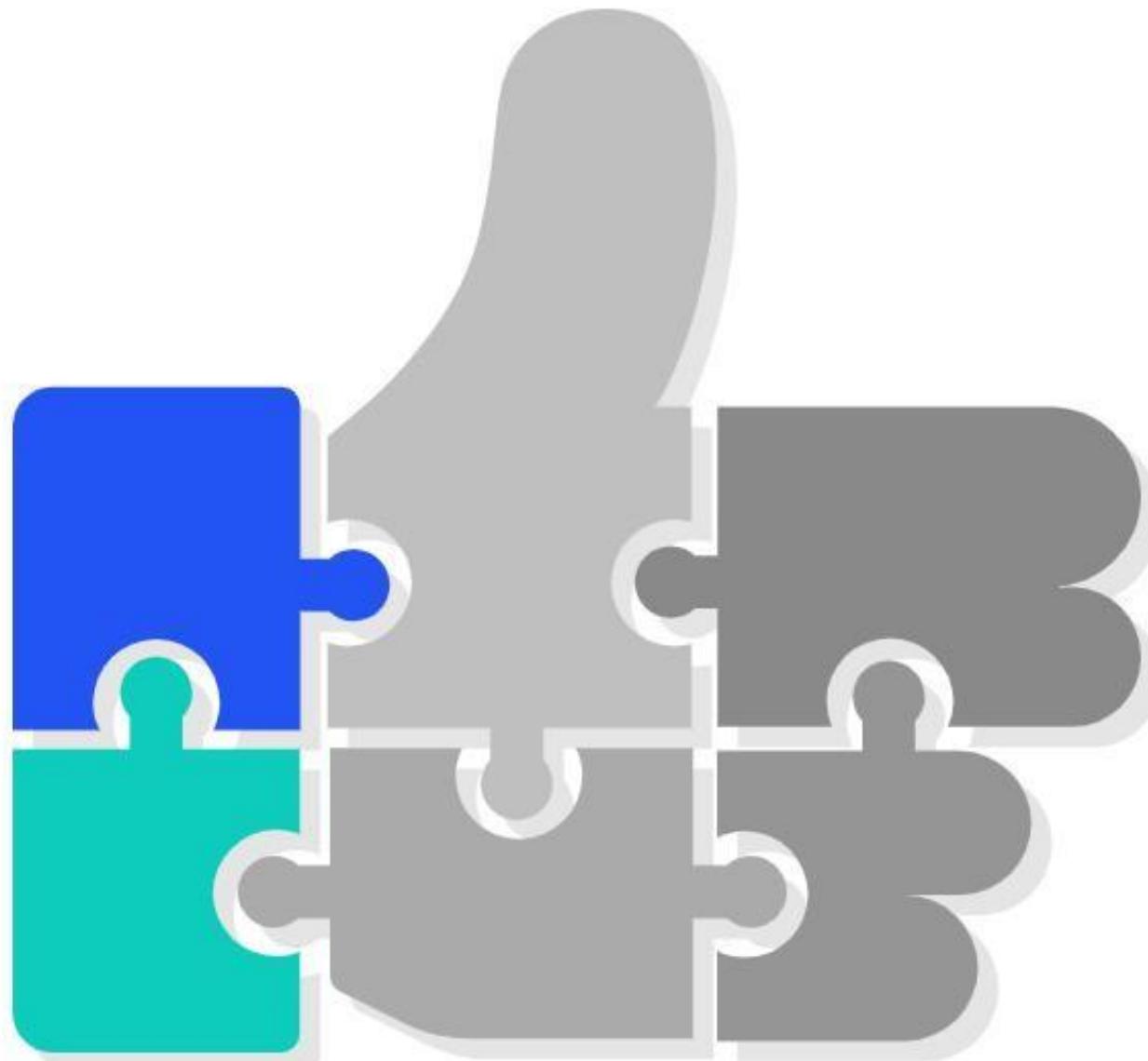


产币多，全球多节点极速广
播，24小时精准监测，高性
能爆块优化，提升5%~10%

好



安全防护好，各维度守卫用户
资产，全站采用私密安全连
接，避免数据资产受到攻击风
险，开源、真实、透明



快

一键接入、一键挖矿、一键P
盘，简单快速开始产生收益



省

无提币数量限制、无提币手
续费、小矿工扶持免费计划、云
钱包及子账户系统，不定期优惠政
策，省时省心省钱

竞争分析

KeePool

- 没有保存用户私钥(开源代码可以证实)
- 提前部署官方矿池新算法，以更公平和科学的方式分配收益，用户可以获得更多收益
- 仅需一步配置，日后维护更新全由KeePool承担
- 同时支持新旧Plots文件(OG and Portable)
- 多点部署FullNode，用户链接KeePool节点，即可实时同步最新高度和数据，间接提高爆块效率
- 代码全部开源公开，架构以及逻辑设计经得起社区考验
- 支持APP/PC/WEB多端口查看数据和统计，且自带钱包转账功能

安全

收益

便捷

兼容

同步

开源

多端

其它矿池

疑似通过助记词保存了用户私钥，用户钱包安全性无法得到保证

分配方式不公平、不科学，用户收益不能得以保证

操作复杂，需要多步配置，且日常需要自己维护和更新版本

只能支持老的Polt文件(OG Plots)

用户可能因为自身网络限制不能及时同步最新区块，从而影响爆块出币

代码黑盒，不敢开源，遭到官方和广大用户抨击

除挖矿软件外，仅有web端查看数据

产品优势



高效矿池

多节点极速广播
5%~10%效率提升



一键挖矿

一键式接入矿池
Farmer文件免日常维护升级



周边产业

矿业媒体
矿机供应链
C2C算力租赁



安全保障

挖矿软件开源
无需私钥接入



KeePool矿池在以WEB/PC/APP端为用户产品，以极致的安全保障和简单操作为产品设计出发点，每一位矿工只需根据操作提示即可与豪横的矿池算力链接起来，还提供设备监控、K Shield 安全防护、Keep云钱包系统、KeepOS 集群优化管理系统辅助功能，以帮助每一位矿工和矿商获得更出色的挖矿效率，更安全便捷的挖矿服务，并在后续发展进程中开展矿业媒体、矿机供应链、C2C算力租赁等延申服务。

产品类别

FREE

0 %服务费

小矿工扶持计划
单账户8T以下算力
零成本实现一键矿池挖矿
(定期限量)

PRO

3 %服务费

提高5%-10%挖矿效率
Farmer文件免维护升级
推荐返佣资格
开设子账户权限
K Shield 安全防护

VIP

2 %服务费

提高5%-10%挖矿效率
Farmer文件免维护升级
高级推荐返佣资格
开设子账户权限
K Shield 安全防护
媒体推广资源
Keep云钱包系统
KeepOS 集群优化管理系统

*上述为CHIA(XCH)挖矿产品
*无提币数量限制、无提币手续费

产品迭代

KeePool矿池产品迭代计划





发展策略

DEVELOPMENT
STRATEGY

市场定位

KeePool

01 技术向

以独创的核心技术，秉承极客精神，向市场投放靠谱的矿池产品

02 国际化

以国际化的姿态，为全球矿工提供简捷安全的数字货币矿池服务

03 好服务

以技术力量为支撑，为用户提供业内顶级的矿池一条龙服务

用户画像



个人矿工由于算力不高，很难在竞争激烈的挖矿行情中获得收益（爆块率低），故而有着极强的矿池接入需求。

CHIA市场的火爆，造就了很多矿商矿场的销售奇迹，但由于自身技术导致的产能问题使之交付能力不足，因此接入矿池是其必经之路。

矿池对于P盘商来说是完善服务路径来说十分重要，P盘商可以将矿池的产能优势对接与客户，帮助客户获得更高更稳的收益，从而提升服务价值。

业务流程

用户算力

用户将自有算力一键接入矿池



推荐新用户

用户在获得挖矿高收益后，选择推荐新用户接入矿池，额外获得算力收益分成

产生收益

产生收益之后，矿池在收取服务费之后，将收益精准分发给用户

矿池挖矿

用户凭借矿池的技术与规模优势，实现高效挖矿

发展计划

2021.03

团队成立，参与CHIA挖矿
启动矿池研发

2021.06

WEB/PC客户端上线
吸纳200P+的CHIA算力
构建符合CHIA官方标准
的矿池

2021.07

APP客户端上线
推出英文版，拓展国际市场
CHIA算力达700P

2021.08

成为全网排名前三的
CHIA矿池
估值达到500万美元
客户端产品进一步完善

2021.09

KeePool 2.0版本迭代
占据CHIA全网15%算力
开展矿业媒体、矿机供
应链的周边业务

2021 Q4

KeePool 3.0版本迭代占
据CHIA全网25%算力
推出其它币种挖矿产品

2022

去中心化矿池
KeepOS集群优化管理系统
C2C算力租赁
成为业内头部矿池

KeePool

盈利模式

基础服务

矿池服务费

合理且具备竞争力的
矿池服务费用抽成
代币分成
2%~3%

增值服务

Keep云钱包系统 KeepOS 集群优 化管理系统

针对矿商、矿池为的
B端付费服务

周边产业

矿业媒体 矿机供应链 C2C算力租赁

以矿池业务为核心
拓展的周边盈利业务

Keep Mining Simple & Safe

让挖矿更靠谱

KeePool



靠 谱 矿 池



THANKS TO THE WORLD

Keep mining | Keep loving | Keep pooling

www.keepool.net